

Культурно-исторический проект «Вои Великие»

(реконструкция исторических событий)

*Суздальской Битве есть много причин,
И копья летели одно за одним...
Князь суздальский – враг – Боголюбский Андрей –
Власть захотел получить поскорей!*

*Напали на город враги – не друзья,
А кто же спасет его? Снова князья?
Да нет же! Икону священник поднял –
Святую молитву тотчас прочитал!*

*Стрелы на лике – и битве конец!
Знамение городу – славы венец!
В битве неравной к спасению путь
Мать указала... Не забудь:*

*Архиепископ знамение видел
И к иконе молитвы вознес,
А Бог Единый нас не обидел –
Не врагам он славу принес!*

*Битва неравная началась –
Земля новгородская чудом спаслась!
Хранит новгородцев, как прадедов их,
Икона «Знамение» - Святая Святых!*

*Анна Хакина,
ученица 7-г кл. Школа №14*

В октябре 2006 года был разработан проект исторической ролевой игры «Вои Великие», в ходе реализации которого были привлечены к участию учащиеся МУ «Лицей-интернат» Великого Новгорода и других школ города. Участники Проекта собрали большую информацию о битве новгородцев с суздальцами, об истории Десятинного монастыря и других объектов, связанных с ратными подвигами новгородцев в древности.



Силами участников клуба «ПИК» был разработан сценарий, проведены беседы для школьников, совместно с учащимися новгородской школы № 23 изготовлено снаряжение и декорации для ролевой игры, что позволило лучше узнать историю родного края, погрузиться в эпоху формирования древнерусского государства, познакомиться с его героями и сложностями становления.



При поддержке Центра молодёжных инициатив "САМ" 23 февраля 2007 года проведена ролевая игра. Подробнее об этом – в материалах [Новгородской государственной телевизионной и радиовещательной компании «Славия»](#) «Юные краеведы вспомнили битву с суздальцами», на [сайте Комитета культуры и туризма Администрации Новгородской обл.](#) и на [сайте клуба «ПИК»](#).

И в этом 2008 году игра состоялась на территории Десятинного монастыря. [Подробности об этом смотрите в наших](#)

[материалах.](#)

Проект реализуется через следующие виды деятельности:

- изучение литературы и документальных источников
- разработка и проведение экскурсий (учащиеся - учащимся) по местам боевой славы (Великий Новгород и окрестности, Старая Ладога, устье Невы, Чудское озеро)
- разработка сценариев ролевых игр по реконструкции исторических битв
- подготовка декораций, костюмов, снаряжения для ролевых игр
- оборудование и организационно-техническое обеспечение проведения ролевых игр
- проведение ролевых игр, реконструирующих исторические битвы
- организация постоянно действующей площадки для реализации проекта на территории Десятинного монастыря и вала Окольного города

Цель проекта – через реконструкцию исторических событий, связанных с героическими страницами прошлого Великого Новгорода, создать условия для формирования у подростков и молодёжи любви к родному городу, уважения истории страны.

Задачи:

- изучение героических страниц истории Новгорода
- формирование духовно-нравственных идеалов, основанных на лучших традициях русской истории
- актуализация и расширение знаний по отечественной истории и культуре
- развитие коммуникативных способностей учащихся в условиях работы в разновозрастных группах
- самореализация участников проекта через выполнение разноплановых заданий, требующих раскрытия физического, интеллектуального, творческого потенциала личности подростка
- приобщение населения города к изучению отечественной истории и к участию в исторических действиях

География проекта:

Великий Новгород и Новгородская область, Псковская область, Ленинградская область, Суздаль



Календарный план реализации проекта (2007-2008)

- **октябрь**
Набор участников проекта среди школьников города
- **ноябрь**
Изучение исторического материала участниками через экскурсии, литературу, беседы
Закупка и изготовление оборудования, костюмов, реквизита для осуществления проекта
- **декабрь**
[Творческая игра-конкурс](#) «Судьба Новгорода в иконографических источниках» (иконы «Знамение», «Битва Новгородцев с суздальцами», «Видение пономаря Тарасия»)
- **январь**
Подготовка ролевой игры «Вои Великие» (реконструкция битвы новгородцев с суздальцами)
- **февраль**
Проведение ролевой игры
- **март**
Сбор, изучение и распространение исторического материала о битве на Чудском озере
- **апрель**
Экскурсия с элементами ролевой игры на место битвы Александра Невского с немецкими рыцарями
- **май**
Сбор, изучение и распространение исторического материала о битве новгородцев со шведами
- **июнь**
[Экскурсия с элементами ролевой игры к истокам Невы на место битвы новгородцев со шведами](#)
- **июнь-август**
Подведение итогов реализации проекта, выпуск буклетов, исторического календаря, видеофильмов, сайта

Вои Великие 2008-2009

В результате реализации проекта произойдёт:

Привлечение к участию в проекте большого количества школьников города, втягивание их в полезную деятельность по изучению истории родной страны, отвлечение их от праздного и неорганизованного времяпрепровождения, что часто приводит к криминальным проявлениям.

Повышение интереса к родной истории и гордости за страну, в которой живёшь. Расширение у молодого поколения знаний по истории и культуре. Укрепление



сознания о необходимости сбережения памятников исторического прошлого нашей страны.



Источник: <http://voopik.natm.ru/voi.htm>